



# La Edad de Alejandro

## 🎯 Erratas

### ELEFANTE (P.14) NUEVO

Reclutar un Elefante cuesta 1 punto SAGA y cuenta como una unidad de 12 levas cuando se calculan los puntos de victoria.

### EJÉRCITO LACEDEMONIO (P.23) NUEVO

Los Guerreros no tienen la regla: Espartanos. Sustituye el 3º párrafo por:

Los **Guerreros** lacedemonios no tienen opción de equipamiento. Tienen la regla especial Falange.

### FORMACIÓN COMBINADA (P.32) NUEVO

Sustituye el primer párrafo de la regla por:

Las unidades en formación combinada tienen valores de Agresividad y Armadura diferentes al resto de tropas, lo que representa su combinación única de tropas con proyectiles protegidas por portadores de escudos. No sufren reducción de armadura por su equipo, pero sus distancias de movimiento y carga pasan a ser **C**. A pesar de estar equipados con armas a distancia, las unidades en formación combinada pueden Cerrar filas. Una unidad con la regla Formación Combinada que se encuentre, aunque sea parcialmente, en terreno accidentado o peligroso pierde la capacidad de cerrar filas y sufre un -1 en su Armadura (tanto en cuerpo a cuerpo como disparo).

### ATÍOCO III EL GRANDE (P.66) NUEVO

En el equipamiento de esta unidad, reemplazar Catafracto por Montura (caballo).

### MITRIÁDES VI EUPATOR, ENEMIGO DE ROMA (P. 66) NUEVO

En el equipamiento de esta unidad, reemplazar Catafracto por Montura (caballo).

### MERCENARIO AGRIANOS (P.76) NUEVO

Al final de la regla "lugar de honor" indica cobertura sólida, debería ser "pesada".

### CRÓNICAS DE LOS DIÁDOCOS (P.79) NUEVO

El final del primer párrafo de la izquierda ha sido ocultado accidentalmente por la imagen. El texto en cuestión dice lo siguiente:

Por tanto, al comienzo de la campaña, tu Prestigio inicial es igual al valor de Prestigio de tu provincia inicial más 3.

### MARATÓN (P.27) NUEVO

Sustituir la siguiente oración en el libro:

...Desde el momento en que activas esta capacidad, durante la siguiente (y solo la siguiente) activación **de este turno** de ¡Formad en línea!...

## 🎯 Mercenarios

### CAPADOCIOS (P.69) NUEVO

Sustituye la regla "Apoyo" por:

Mientras la unidad de capadocios tenga al menos 4 figuras, todas las unidades amigas que luchen en cuerpo a cuerpo a **C** de los Capadocios obtienen las siguientes ventajas:

- 1 dado de ataque o 1 dado de defensa
- Si obtienen al menos un 6 en sus dados de ataque infligen un impacto automático adicional al enemigo.
- Si obtienen al menos un 6 en sus dados de defensa, cancelan un impacto adicional.

### JINETES EN CAMELLO (P.74) NUEVO

Sustituye la regla "plataforma estable" por:

Parece que los jinetes montaban en parejas sus camellos para la batalla: un guerrero dirigía al camello con un palo (la criatura estaba entrenada para girar hacia el lado donde recibía los golpes), mientras el segundo acribillaba a sus enemigos con flechas.

Siempre que la unidad tenga al menos 4 figuras, obtiene 2 dados de ataque adicionales durante cada disparo.

### THORAKITAI (P.77) NUEVO

El papel del Thorakitai a menudo era proteger unidades más ligeras. Durante los combates cuerpo a cuerpo los Thorakitai y las unidades amigas a **C** ganan las siguientes ventajas:

Mientras la unidad de Thorakitai esté formada por **al menos 4 figuras**:

- Los Thorakitai y las unidades equipadas con armas de disparo (que no sean elefante) pueden volver a lanzar hasta 3 dados de defensa que no hayan anulado impactos.
- El resto de unidades pueden volver a lanzar hasta 2 dados de defensa que no hayan anulado impactos.

Si la unidad de Thorakitai está formada **por menos de 4 figuras**:

- Los Thorakitai y las unidades equipadas con armas de disparo (que no sean elefante) pueden volver a lanzar hasta 2 dados de defensa que no hayan anulado impactos.
- El resto de las unidades pueden volver a lanzar un dado de defensa que no haya anulado impacto.

## 🎯 Hojas de combate

### HOJA DE COMBATE: SUCESORES NUEVO



**FASE DE CONQUISTA (P.81)**

En el segundo ejemplo el jugador se encuentra en el 4º turno, no en el 3º.

**APÉNDICE B: LAS TROPAS LOCALES (P.88)**

En la caballería ligera, la agresividad y armadura de los guerreros con jabalina es errónea. Debería ser: Agresividad 1(1/2) y Armadura 3(3).

**APÉNDICE C: EVENTOS (P.89)**

En el evento Rebelión, si la provincia inicial tiene la Resistencia más alta, puedes ignorar este evento sin consecuencias.

**APÉNDICE D: INTRIGAS (P.90)**

Descendiente de la Grandeza puede ser elegido una vez por jugador durante la campaña.

**CHOQUE DE DIÁDOCOS (P91)**

Cuando se calculan los puntos de victoria, deberías deducir a tu total de puntos el total del oponente, no como indica en el libro.

Sustituye el párrafo de Resultado con:

Cada jugador deduce a sus puntos de victoria totales los del oponente y consulta la siguiente tabla para determinar el resultado de la batalla.